TECMO THEATER Vol.2



忍者龍剣伝™

―取扱説明書―

TCF-NY

任天堂 ファミリーコンピュータ™

TECMO

このたびはテクモランド・ゲームカセット**「忍者龍剣伝」**をお求めいただきまして、誠にありがとうございます。

ご使用の前に取扱い方、使用上の注意など、この「取扱説明書」をよくお読みいただき、正しい使用方法でご愛用ください。なお、この「取扱説明書」は大切に保管してください。

使用上の注意

1．精密機器ですので、極端な温度条件下での使用や保管および、強いショックを避けてください。
　また絶対に分解しないで下さい。
2．故障の原因となりますので、端子部に手を触れたり、水にぬらすなど、汚さないようにしてください。
3．シンナー、ベンジン、アルコールなどの揮発油ではふかないで下さい。
4．ご使用後は、ACアダプタをコンセントから必ず抜いておいて下さい。
5．テレビ画面から、できるだけ離れてゲームをしてください。
6．長時間ゲームをする時は、健康のため、約2時間ごとに10分から15分の小休止をしてください。
※テレビによっては画面の一部が欠ける場合があります。

プロローグ

風吹きすさぶ月光のもと、にらみあう二人の忍者の姿があった。走り寄る二つの影が空中に舞い、月に照らされた瞬間、閃光と共に勝敗は決した。代々、龍剣を守ってきたハヤブサ家の頭首、ジョウは敗れた。

この知らせを聞いてかけつけた息子リュウは、父の置き手紙を見つけた。そこには、秘伝の龍剣を持ち、アメリカに渡れとあった。

アメリカでは、渦巻く野望が待ち受けている。忍者リュウの運命は!?

シネマDISP.とは

●テクモシアター●

「キャプテン翼」で始まったテクモシアター。シアターとは劇場のこと、つまりテクモシアターはストーリーを重視し、視覚効果を追求した、より劇的なゲームシリーズです。

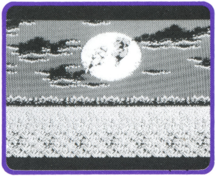
●シネマDISP.●

テクモシアター第2弾「忍者龍剣伝」では、シネマDISP.と呼ばれる、ビジュアルシーンを採用しています。これは、キャラクターのアップやカメラ移動を思わせるアングルなど、映画の手法を取り入れたものです。これに、セリフ、効果音、ＢＧＭが加わり、よりドラマチックな体験ができるでしょう。

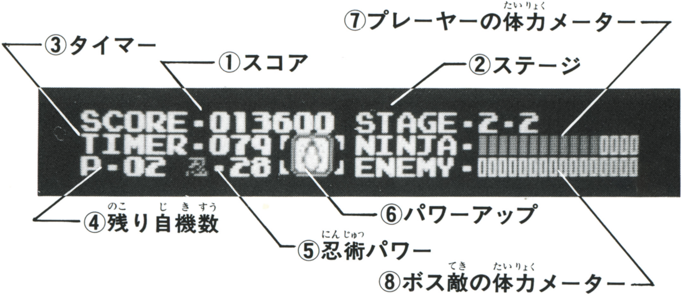
また、物語は次々と意外な方向に展開し、クライマックスへと一直線にのぼりつめていきます。

ストーリー上、敵との闘いに展開したら、アクションシーンになります。ここでは、あなたの腕のみせどころ！見事クリアしてストーリーを進めてください。物語を演出するのは、あなたなのです。それでは、「忍者龍剣伝」の世界を、最後までごゆっくりとお楽しみください。



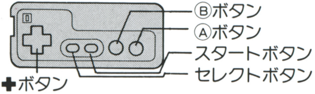


これが表示部だ


⑦プレーヤーの体力メーター
③タイマー
①スコア
②ステージ
SCORE-013600 STAGE-2-2
TIMER-079 NINJA-
P-02 忍-28 ENEMY-
④残り自機数
⑥パワーアップ
⑤忍術パワー
⑧ボス敵の体力メーター

①現在のスコアを表示。
②現在のステージ数を表示。
③残り時間が０になると、自機を一人失う。
④これが０になると、ゲームオーバー。
⑤残り忍術パワー。
⑥現在使用できるパワーアップの種類。
⑦自機の体力。ダメージを受けると減る。これが０になると、自機を
１人失う。
⑧ボス敵の体力。敵にダメージを与えると減り、これを０にすれば、
敵を倒すことができる。

Ⅰコントローラー



スタートボタン

● 押(お)すとゲームがはじまります。
● ゲーム中(ちゅう)にはポーズになります。
● シネマDISP.をとばせます。

セレクトボタン

● 使用(しよう)しません。

✚ボタン

● 忍者(にんじゃ)をコントロールします。

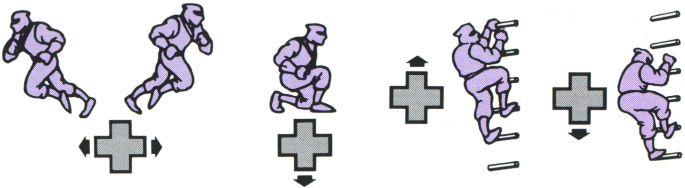
Ⓐボタン

● ジャンプをします。

Ⓑボタン

● 龍剣(りゅうけん)で攻撃(こうげき)をします。

Ⅱコントローラーは使用(しよう)しません。



はしる　しゃがむ　のぼる　おりる

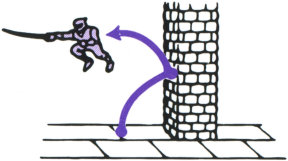
はしごは、✚ボタンを上下に入れることによって、昇り降りができる。また、ジャンプしてつかまることもできるぞ！

はしごにつかまっている時に、自機の向いている方向と反対にボタンを入れⒶボタンを押すと、飛び降りることができる。

※はしごにつかまっている時は、攻撃ができないので、注意。

●壁蹴りジャンプ

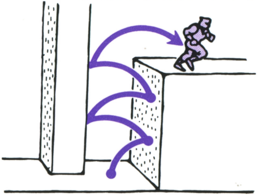
自機はジャンプして、壁などにはりつくことができる。壁にはりついている時に、自機の向いている方向と反対にボタンを入れⒶボタンを押すと、はりついていた場所から、ジャンプすることができるんだ。この技を使うことにより、壁と壁の間をジグザグにジャンプして、登っていくことができるぞ。



壁蹴り多段ジャンプ

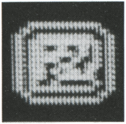
Ⓐボタンを押しっぱなしにして、✚ボタンを左右交互に入れると「壁蹴り多段ジャンプ」が簡単にできるぞ!!

▼壁蹴り多段ジャンプ

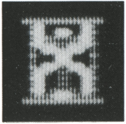


これが忍道の極意だ

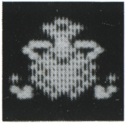
- アイテムは、各ステージごとに設定されたターゲットを斬ると出現する。（例、ステージ１街灯、ステージ２ランプなど）



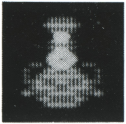
忍術パワー　リュウが術を使う時に必要とする特殊な力。赤と青の２種類あり、取ると忍術パワーが増える。赤は10コ分、青は５コ分。



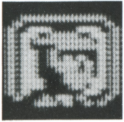
タイムストップ　リュウは、これを取ることにより、画面上のすべての敵と弾を５秒間止めることができる。



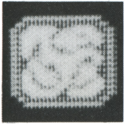
ボーナス　赤と青の２種類あり、赤は500pts.
青は1000pts.がスコアに加算される。



体力回復剤　リュウの戦いの疲れを癒してくれるアイテム。これを取ると、体力メーターが６コ分回復するぞ！



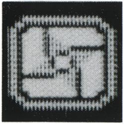
1UP　これを取ると自機ストックが1人増える。ぜひ取っておきたいアイテムだ。



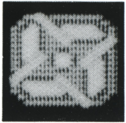
忍法火炎の舞　リュウは怒りを炎に変え、自分の周りに高速回転させて、敵に致命傷を与えることができる。

●パワーアップ●

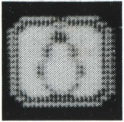
それぞれのアイテムを取ることにより使用できるぞ。使用する時には忍術パワーを消費する。
※カッコ内は、その消費ポイント。



手裏剣　✚ボタン上＋Ⓑ（3ポイント）
忍の世界では、初歩的なもの。自機の前方へまっすぐ飛んでいき、敵にダメージを与える。

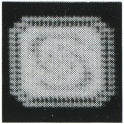


風車手裏剣　✚ボタン上＋Ⓑ（5ポイント）
まっすぐ敵を貫通して飛んでいき、戻ってくる。これは当たったすべての敵にダメージを与える。リュウは、このような高度な応用技もつかいこなす。



炎波の術　✚ボタン上＋Ⓑ（5ポイント）

リュウが特訓の末、あみだした秘術。炎が３つにわかれて飛び、敵を焼きつくす。



回転斬り　ジャンプ＋Ⓑ（5ポイント）

ジャンプ中にⒷボタンを押すと、使用できる。ジャンプし、前方に高速回転しながら、相手に斬りつけるという、身のこなしの軽いリュウならではの技。また、この技は着地するまで続くので下に敵がいる時に使うと便利だぞ。

ここを舞台に物語は進む(全6ステージ20エリア)

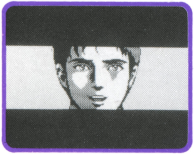
ステージ ＼ エリア	1	2	3	4
第一章 宿命	ゲイルズバーグ	ジェイズ・バー		
第二章 脱出	前線基地	デスバレー	アムラの祭壇	
第三章 追跡	クリスタルレイク	リザード連峰	ヨミの洞窟	
第四章 罠	南米アマゾン	バズリスク鉱山	闇の神殿 〜獣鬼回廊〜	ケルベロスの間
第五章 死闘	亡者の獄	崖	東の塔外壁 〜ルキフェルのツメ〜	真紅の処刑場
第六章 降魔	デスブリッジ	闇の神殿 〜婆羅門回廊〜	闇の神殿 〜裁きの回廊〜	闘の神殿 〜暗黒の王座〜

敗れし者に力を与えよ

忍者リュウが力尽き倒れてしまったら、今度こそは打ち勝ってみせるぞという決意をこめて、スタートボタンを押そう！敗れたエリアのスタート地点から再挑戦だ。

●スタートボタンでコンティニュー

舞台を彩る役者達



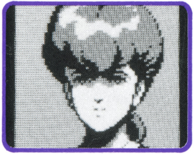
リュウ・ハヤブサ

主人公。代々、忍者の家系であるハヤブサ家に生まれる。決闘に敗れ、散っていった父の遺言に従い、仇を討ちにアメリカへと旅立つ。果たして、彼を待ち受けている運命とは……



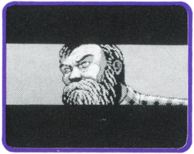
ジョウ・ハヤブサ

リュウの父。何者かと決闘し、敗れた彼は、リュウに秘伝の龍剣と手紙を残し、この世を去る。父は、誰と何の為に決闘したのだろうか？



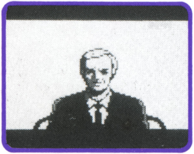
???

アメリカへと渡ったリュウが、酒場で出会うことになる謎の女、妖しげな魅力を持つ。彼女については一切、不明である。



ウォルター・スミス

元考古学者。彼は邪神に関わる、謎の神殿を調査していたが、ある物を発見した為に、事件に巻き込まれることに……



フォスター

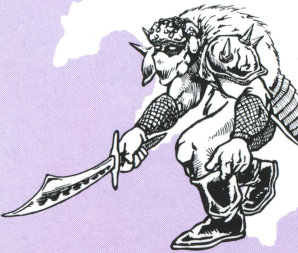
年齢は若いがＣＩＡで秘密工作班の指揮を取るという大物。事件の大筋を知る彼は、ある事をリュウに依頼する。



邪鬼王（ガルディア・ダ・ミュー）

みずからを「邪鬼王」と名乗り、世界最大の力を得るという野望をもつ。邪神の神殿の遺跡に関する伝説を信じ、神殿を占拠して、一大組織を築きあげようとする。

「四殺狂魔陣」とは邪鬼王によって選ばれた四人の刺客である。
ここでは、その四人と悪魔の化身「ケルベロス」を紹介しよう。

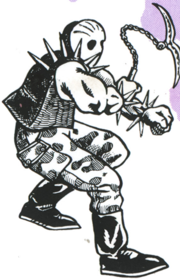


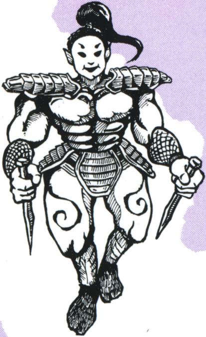
◀バーバリアン

ステージ1のボス。四殺狂魔陣の斬り込み隊長。ブラジルの奥地に潜み、原住民から「殺人狂」と恐れられる。大きなオノを振り回して攻撃してくる「南米の死刑執行人」。

▶ボンバーヘッド

ステージ2のボス。サウス・ブロンクスに捨てられ、彼の運命は大きく変わった。現在は、ニューヨーク闇の帝王として君臨する。くさりガマを使った攻撃が得意。四殺狂魔陣の参謀格。





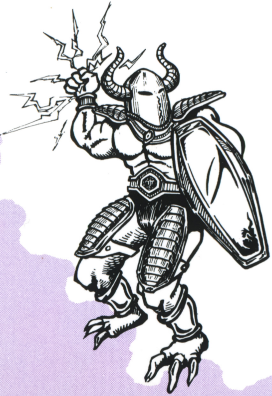
◀バーサーカー

ステージ3のボス。中国におけるすべての拳法を体得した、武芸の達人。殺人結社「五山峰黒竜闘技団」の幹部だったが、残忍きわまりない性格の為、追放される。だが、その残忍さを邪鬼王に認められ、四殺狂魔陣に加えられる。

▶ケルベロス

ステージ4のボス。黒ミサのいけにえとして捧げられた、邪鬼王の飼犬。その結果、悪魔の化身となったが、今なお忠実な下僕として、邪鬼王を守護する。





◀ブラッディマルス

四殺狂魔陣の首領格。北欧に伝わる「呪われた血の鉄仮面」と「死神の盾」を身にまとっている。若い頃、東洋哲学を学ぶうちに、日本の武術に関心を持ち、今では東洋の秘術を使いこなす。

エピローグ

シネマチックアクション「忍者龍剣伝」を見事に完結させられるかどうかは、君の腕次第！感動のエンディングを、ぜひ君の手で迎えてほしい！健闘を祈る！

「忍者龍剣伝」に関する質問は、必ずハガキでテクモランドまでお願いします。直接電話していただいても、お答えできません。また、お便り、イラスト、感想なども下記住所にお願いします。

〒102 東京都千代田区九段北4－1－34
テクモ株式会社「テクモランド通信」係

「忍者龍剣伝」の情報は、下記の電話で流しています。

テクモホットライン(テレフォンサービス) 03(222)7550

Wプレゼント

忍者龍剣伝のオリジナル・イラストを使用した、特製テレフォンカードを先着1,000名様に大プレゼント‼ さらに、抽選で特製ソーラ電卓を500名様にWプレゼント‼

裏ページの各項目に必要事項を書き込み、そのまま切り取って官製ハガキに貼り、下記の住所に即送ろう！

▼テクモ特製テレフォンカード





▲テクモ特製ソーラ電卓

送り先　〒102 東京都千代田区九段北4-1-34
テクモ株式会社
「テクモランド・プレゼント」係

しめ切り　1989年1月31日　―当日消印有効―

発　表　賞品の発送をもってかえさせていただきます。

忍者龍剣伝Wプレゼント応募用紙

フリガナ		年令
氏名	男・女	
住所 〒□□□-□□ 都道府県	☎ － －	
※もし、ゲームをつくるとしたら、どのような内容にしたいですか。		


テクモ、期待の次回作!!
TECMO PRO WRESTLING
—テクモプロレス(仮称)—
キャプテン翼2
©高橋陽一・集英社・テレビ東京・土田プロ
制作決定!!

TECMOテクモ株式会社

〒102 東京都千代田区九段北4-1-34